



Instellen

Er is een instelling te voorzien voor veel en weinig wind. Het lijntje b naar de naastliggende vleugel moet daartoe een variabele lengte krijgen. Hang de rotor aan een hoog punt op. Maak de instelling van de vleugels zo dat ze een hoek van resp. 45° maken met de grond voor veel wind en 20° voor weinig wind. Het verschil in roteersnelheid is heel goed merkbaar. Wèl gelijke vleugelstanden realiseren anders wentelt de rotor als een ei.

De staarten

Ik heb plastic tunnelstaarten gebruikt met een (platte) diameter van ± 7 cm en een lengte van 12 m en gesloten einden. Neem je ze langer dan willen de uiteinden in elkaar draaien. Vergroten we de rotor dan kunnen de staarten ook langer zijn. Behandel de staarten voorzichtig; niet door het terrein trekken want ze zijn zo lek.

Ook niet met de adem opblazen, het ingebrachte vocht veroorzaakt plakken.

Ik wikkel de staarten op door ze om een triplexplaatje van 30×10 cm te wikkelen. Aan de verstevigde koker van de staart zit een grote wartel die we door de lus bij B aanbrengen.

Bij het oplaten de staarten uitleggen en in een seconde lijn laten schieten, gaat het te traag dan draait de rotor reeds en het gedeelte dat nog op de grond ligt draait in elkaar en ontwart tijdens het vliegen niet meer.

john

meten is weten

Volgens de Leidse Courant, Het Binnenhof en de Zuid Holland Post stond op 12 maart de grootste vlieger ter wereld boven de Zegerplas in Alphen ZH. De oppervlakte bedroeg 74 m^2 . Het type was een delta en de afmetingen: spanwijdte $15,4$ m en hoogte 8 m. De gegevens kwamen van de eigenaar, Hans van Klink. Men kan hieruit de volgende conclusies trekken:

1 Van Klink, indien te goeder trouw, weet niet het oppervlak van zijn vlieger te berekenen, immers $15,4 \times 8 \times \frac{1}{2} = 61,6$ en niet 74 .

2 Van Klink, nog steeds te goeder trouw, is niet van het bestaande record op de hoogte. (550 m^2) - òf:

3 Van Klink weet wel beter, maar vertrouwt op de onwetendheid van journalisten en publiek. Alleen in het laatste geval zou hij gelijk hebben.

harm