
weerstaan zal meer problemen opleveren dan de vlieger, maar het is zeker geen onmogelijke opgave.

DE WEDSTRIJD

Voor het goede verloop van een wedstrijd zijn verbazend weinig regels nodig. Het aantal ronden hangt af van de grootte van het parcours, de windsnelheid en uiteraard het aantal liefhebbers langs de kant, die staan te popelen om het ook eens te proberen.

- 1- Wie het eerst het vastgestelde aantal ronden heeft afgelegd is winnaar.
- 2- Degene die "gelapt" wordt is uit de wedstrijd.
- 3- Na een crash van de vlieger mag je opnieuw oplaten (echter wel vóór de wedstrijd duidelijk afspreken of dit met hulp mag gebeuren).
- 4- De buggy mag niet met de hand voorgeduwd worden, de enige uitzondering is het veranderen van richting van de buggy in stilstand.
- 5- In geval van twee tegenliggers beiden naar rechts uitwijken.

Er zijn geen regels nodig gebleken voor het passeren, dat is een kwestie van goed stuurmanschap. Het is voor alle deelnemers noodzaak om "in de lucht" te blijven, omdat een crash fataal kan zijn in verband met het risico een ronde achterstand op te lopen.



TERREIN

In Nederland ligt het voor de hand dat er het meest "gebuggied" zal worden langs de vloedlijn bij laag water. Dat is zeker niet noodzakelijk, een park of weiland ter grootte van 1 of meer voetbalvelden is zeker zo goed. Obstakels zoals bomen, doelpalen, waterplassen en dergelijke zijn geen bezwaar. Integendeel, ze maken de wedstrijd boeiender. Een redelijk harde ondergrond en wind die vrij spel heeft, zijn de enige wensen. Wel van belang is dat we niet zomaar over het hele strand gaan crossen, zodat binnen de kortste keren boze omstanders achter ons aan hollen en overall Vliegeronvriendelijke Algemene Plaatselijke (Politie) Verordeningen verschijnen. Beperken we onszelf tot een duidelijk zichtbaar parcours dan is de kans op onaangename ontmoetingen veel kleiner.

Nop

SKYMASTER SPEED RECORD CUP 1992

In 1992 is de Skymaster Speed Record Cup competitie van start gegaan. Een competitie waarin het in eerste instantie om de snelheid zal gaan, maar waar ook de behendigheid van de deelnemers danig op de proef zal worden gesteld. De deelnemer zal zijn/haar kite langs twee tijdtorens moeten manoeuvreren. Deze "electronic gates" staan 20 meter uit elkaar opgesteld. De deelnemer staat op een plateau met een diameter van 1 meter op 40 meter verwijderd van de torens. Tijdens de recordpogingen mag hij/zij het plateau niet verlaten en is het niet veroorloofd om de toomafstelling te wijzigen. Een complete recordpoging bestaat uit vier runs, nl. twee zonder en twee met een zogenaamde Roll Down (= looping in neerwaartse richting). De gemiddelde tijd van deze 4 runs levert de score op. Er mag met elk model stuntvlieger mee gedaan worden, indien gewenst kan men zich voor meer recordpogingen in laten schrijven. In totaal zijn er 6 wedstrijden gepland. (Door late ontvangst van deze informatie zijn er reeds 2 voorbij). Door de enthousiaste medewerking van enkele sponsors zijn er flinke prijzen te winnen! (1e prijs: f 1500.- 2e prijs: f 1000.- 3e prijs: f 500.-). Indien men wil deelnemen aan de Skymaster Speed Record Cup, kan men een inschrijvingsformulier aanvragen op tel. 08385-40525, waarbij men tevens het wedstrijdreglement ontvangt.

De geplande wedstrijden vinden plaats:

28 juni: Veerse Meer, 5 juli: Oostvoorne, 20 juli: Den Helder, 23 augustus: Harderwijk.
