

100 meter voorsprong weet te krijgen, die hij tot het keerpunt vasthoudt. Laurent is een stuk kleiner en lichter en weet de goede snelle stukken van het strand te vinden. Daarom weet hij met de HI-30 Skytiger, die 2 vierkante meter kleiner is dan m'n 5 mtr Peel, toch tot aan de eindstreep vooraan te blijven en ik moet met een tweede plek genoegen nemen.

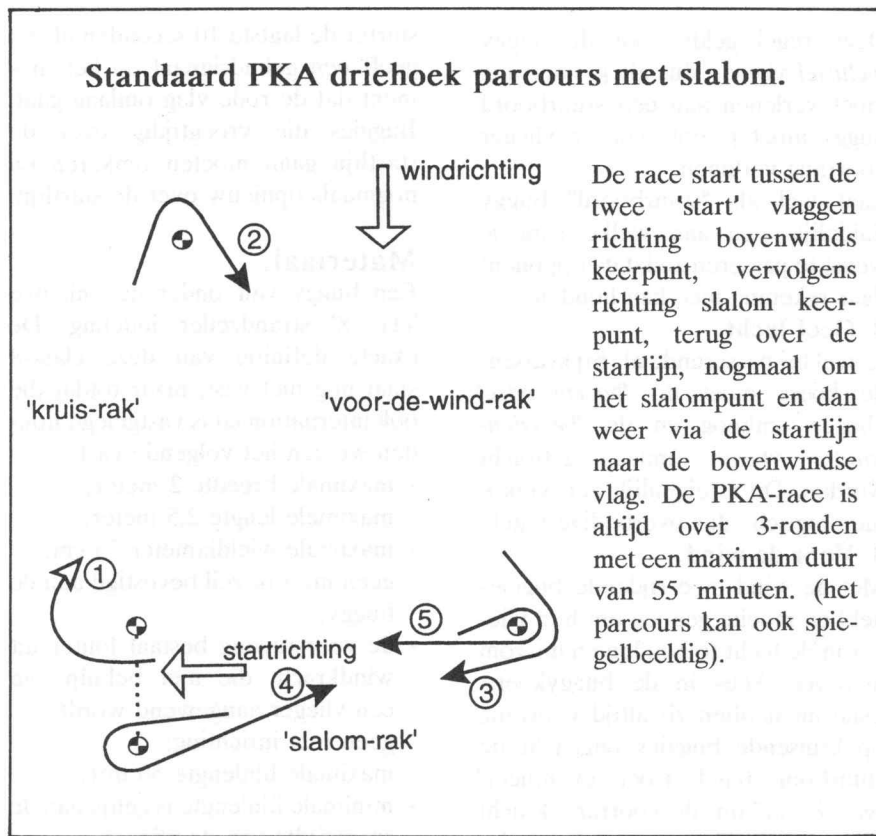
De laatste twee dagen worden de wedstrijden gereden op een ander strand dat min of meer in 3 stukken wordt verdeeld door een paar 'rots-eilandjes'. Dat maakt de tactiek tijdens de race een stuk interessanter; je kunt via verschillende routes het parcours rondkomen. De wind is wat lichter geworden, zo'n 2 à 3 Bft en 'moedig' geworden door het resultaat van de dag ervoor besluit ik m'n grootse vlieger te gebruiken; de 10 m² Sputnik. De eerste manche over het grote parcours gaat dat perfect, de eerste overwinning is zowaar een onbedreigd 'makkie'. Maar bij de tweede manche op het kleinere PKA-parcours met de vele 'high-speed' keerpunten loopt het verkeerd af. Bij iedere 'boei' knappen er wat spaken en na 2 ronden klapte de voorband, waardoor de finishlijn alleen gehaald kan worden in de middenmoot, dankzij een geleende buggy.

Alles bij elkaar een bijzonder leerzame week, en het is de bedoeling dat we dit voorjaar beginnen met het organiseren van wedstrijden onder vergelijkbare internationale spelregels, zodat we minstens vijf goedvoorbereide Nederlandse buggiers in oktober naar Fanõ kunnen sturen voor de Eurocup van 1997.

NBC (Nederlandse Buggy Club)wedstrijden.

Tijdens organisatie bijeenkomsten in Frankrijk is het voorstel gedaan dat ieder land zijn voorkeur uitsprekt over in de toekomst te volgen internationale spelregels. Om ervaring

Standaard PKA driehoek parcours met slalom.



De race start tussen de twee 'start' vlaggen richting bovenwinds keerpunt, vervolgens richting slalom keerpunt, terug over de startlijn, nogmaals om het slalompunt en dan weer via de startlijn naar de bovenwindse vlag. De PKA-race is altijd over 3-ronden met een maximum duur van 55 minuten. (het parcours kan ook spiegelbeeldig).

op te doen volgt bij deze een reglementvoorstel voor Nederlandse wedstrijden in 1997. Het is de bedoeling om de regels zo eenvoudig mogelijk te houden, de praktijk moet uitwijzen of dit voldoende is.

Het kampioenschap wordt gereden over 3 weekenden (voor eind September '97). Met 3 'heats' per dag geeft dat 18 uitslagen. Bij het drukklaar maken van dit blad liggen nog niet alle data vast, maar geïnteresseerden kunnen zich aanmelden bij de NBC.

Voor de eindscore van het kampioenschap worden de slechtste 6 scores niet meegeteld zodat eventueel een weekend gemist kan worden. De puntentelling is 0 - punten voor de winnaar van een heat, 2 punten voor nummer 2, 3 voor nummer 3 etc....Niet starters krijgen het maximale aantal punten; aantal deelnemers + 1.

Parcours.

Het streven is om per wedstrijddag 3 heats te houden, waarvan één

lange afstand tocht van zo'n 20 km en twee kortere driehoeks races met vlaggen op 500 mtr (afhankelijk van het aantal deelnemers met of zonder slalom). Het parcours en de rijrichting wordt tijdens een briefing uiterlijk 15 minuten voor aanvang van de eerste race uitgelegd door de "buggy-meester" (let op gele vlag).

Vlaggen.

Rode vlag: De start vlag; gaat precies 5 minuten voor de start omhoog en op de start omlaag.

Gele vlag: Briefing; alle piloten verzamelen bij de "buggy-meester"

Oranje vlag: keerpunt

Zwart-wit geblokte vlag: Finish vlag.

Race regels.

1. Stuurboord gaat voor.

De stuurboord regel houdt in dat degene die de wind van rechts (stuurboord) heeft, (en dus de vlieger aan de linkerkant van z'n buggy) voorrang heeft boven buggiers die op hem af komen en DUS de wind aan bakboord (links) hebben.