

30 kilo dacron- of polyesterlijn met een goede wartelkarabijnhaak er aan. En vergeet je handschoenen niet!

Wanneer je nog nooit met een Rokkaku vlieger aan vechtvliegeren hebt deelgenomen vergeet het enige oefening om de vlieger de nodige bewegingen te kunnen laten uitvoeren. In het begin heb je een geduldige helper nodig die je vlieger na iedere mislukking weer helpt starten. Stuntvliegeraars vinden het bijna onbegrijpelijk dat een vlieger zich laat besturen met één lijn. Voor lieden die gewend zijn hun vliegers als een span koetspaarden met twee of vier lijnen te sturen is het een hoogste wonderlijke ervaring.

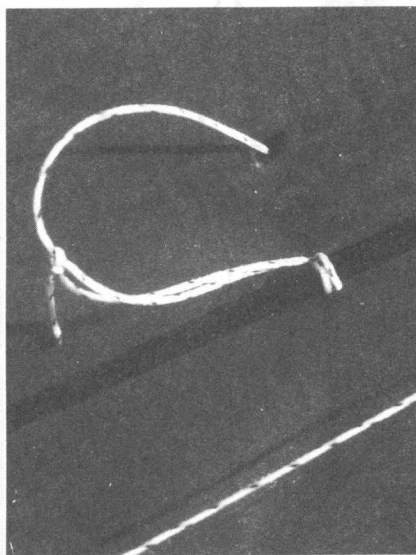
Het besturings principe.

De vlieger draait wanneer hij vlak is en ook als hij geen wind vangt. Geef hem sneller lijn dan de wind waait, hij wordt vlak en begint te draaien. De vlieger vliegt rechthoekig als hij door de wind gebogen wordt. Een ruk aan de lijn en de vlieger beëindigt zijn draaien en vliegt rechthoekig. Het komt er dus op neer juist dan aan de lijn te trekken, als de neus van de vlieger daarheen wijst waar de vlieger naar toe moet vliegen. Als de vlieger moet draaien geef hem dan spontaan lijn, hij begint hierna direct te draaien. Je wilt weten in welke richting hij gaat draaien. Hij wendt zijn neus altijd hemelwaarts. Uit de vlucht naar rechts komt altijd een linker bocht en uit de vlucht naar links een bocht naar rechts.

Nog een aanwijzing. Wanneer je Rokkaku dreigt neer te storten geef hem dan onmiddellijk lijn. Of hij gehoorzaamt braaf en draait naar boven, of hij maakt tenminste een zachte landing.

Nu ben jij aan de beurt. Maak een hoge start en trek hem tot ongeveer 50 m op. Eenmaal boven even alles proberen. Als het functioneert kun je hem langzaam omlaag brengen. Als het niet functioneert ligt het aan de vlieger. Kijk naar zijn gedrag en pas de toominstelling aan. Als de

vlieger te snel draait stel hem dan steiler in door de toomring iets naar onderen te verschuiven. Ook kun je de de onderste ligger meer voorspanning geven dat maakt de Rokkaku stabiel. Als de vlieger te weinig draait verschuif dan de toomring iets naar boven of geef de onderste ligger minder voorspanning. Een kleine voorspanning moet er altijd blijven anders komt de vlieger aan de rand van het windvenster (de uiterste grenzen waarbinnen hij vliegt) en wordt oncontroleerbaar. Wat moet je doen als de vlieger altijd naar één richting draait? Dat is een symmetrie probleem. Of de toomdraden links en rechts van de middelste aan de ligger zijn verschillend in lengte. Nameten! Of de staander ligt niet in het midden. Nameten! Of deze toomlijnen zijn ongelijk ten opzichte van de zijkanalen vastgemaakt. Nameten! Of een ligger is aan een kant gekneusd. Nazien! Of je vlieger is eenvoudig scheef, wat we niet mogen hopen. Laten we aannemen dat je Rokkaku perfect vliegt. Bevestig dan de knopen van de vier toomlijnen (links en rechts van de middelste toomlijnen) definitief. Zet ze met wat secondenlijm vast.



Wanneer de Rokkaku perfect vliegt worden de knopen met een druppel lijm vastgezet.

Lijngebruik bij vechtvliegeren.

Gebruik je de juiste lijn bij het vechtvliegeren? Dat kan tot de overwinning of de nederlaag leiden. Ik wens voor alle officiële gevechten dat de organisator richtlijnen verstrekt voor het gebruik van het soort lijnen, zodat alle deelnemers gelijke kansen hebben.

Welke lijn moet je voorkeur hebben? Dyneema en Spectra worden in het gevecht door andere lijnen doorgesneden. Kevlar wordt verboden omdat het te goed snijdt. Nylon en Perlon hebben te veel rek en voelen als rubber aan, weg er mee! Het beste is een gladde halflijn. Dat voelt goed aan en heeft weinig rek, snijdt niet en wordt niet snel weggesneden, maar deze is duur, slijt snel en er is slecht aan te komen. Neem een vaste Polyester-of Dacronlijn, ongeveer 30 daN., dat is een goed compromis.

Gedurende een gevecht wordt hoogstens met 50 tot 90 m lijnlengte gevlogen. Neem niettegenstaande 150 m lijn op een speciale spoel, dan blijft er na eventueel doorsnijden nog genoeg over voor de volgende manche. Je moet wel weten dat doorgesneden lijnen niet meer aan elkaar geknoopt kunnen worden, want bij de knoop wordt je onmiddellijk doorgesneden of naar beneden gesleurd. Die lijn wordt dwangmatig altijd korter! Nog een verzoek, laat de doorgesneden lijn(en) nooit of het veld liggen!

Nu aan de slag en veel plezier bij het werk om tot een goede Rokkaku te komen. Succes toegewenst bij de toekomstige gevechten.

**Hermann Reincke, Weingarten
Duitsland.**