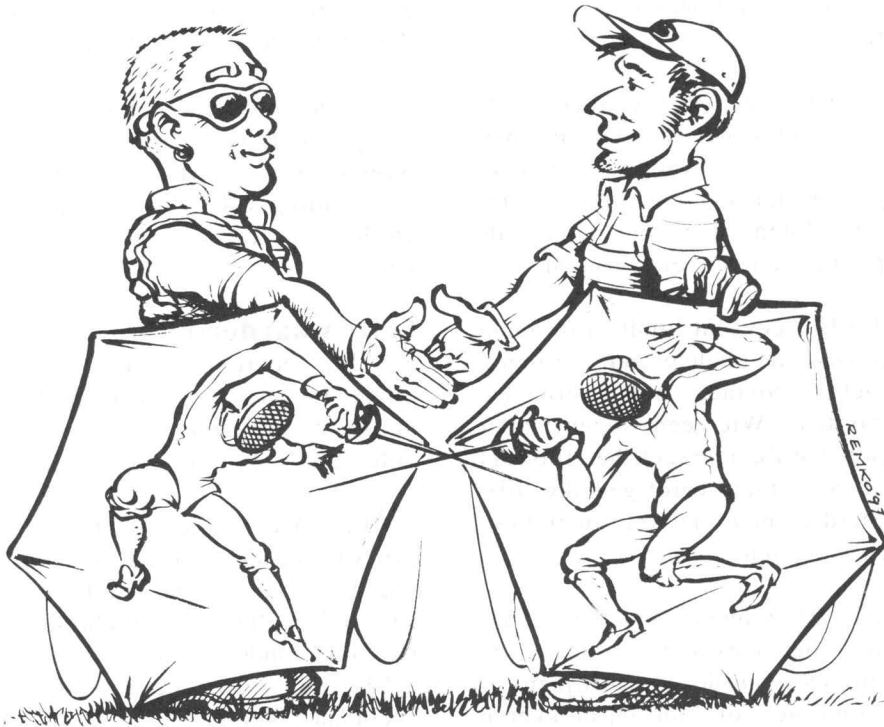


regels rokkaku vechten



Voor het ROKKAKU-vechten worden in het algemeen de door de AKA opgestelde ROK-KAKU-competitie-regels gehanteerd.

Hermann Reincke heeft deze regels iets anders gerangschikt zodat ze beter hanteerbaar zijn. We publiceren hierbij zijn weergave, die in voorkomende gevallen kan worden toegepast

Redactie.

1. Algemeen.

Individuele deelnemers of teams vechten met elkaar met het doel de vliegers van de tegenstanders weg te snijden of te laten neerstorten. Alle vliegers starten gelijktijdig. De overwinnaar is die deelnemer of dat team, waarvan de vlieger het langst in de lucht blijft.

Een ROKKAKU gevecht is de mooiste aanbeveling voor onze sport wanneer de vreugde die er

aan te beleven valt van alle deelnemers afstraalt en op de toeschouwers overslaat. Om de gevechten eerlijk te laten verlopen moeten duidelijke regels gesteld zijn en door de wedstrijdleiding consequent worden toegepast.

De regels zijn inhoudelijk ontleend aan de "FIGHTER KITE AND ROKKAKU COMPETITION RULES" van de Amerikaanse AKA, die ook gehanteerd worden door de UK-landen. De volgende tekst wijkt af van de AKA regels. Ze zijn in tekst wat ingekort en zijn duidelijker ingedeeld. De verantwoordelijkheid van de organisatoren voor de noodzakelijke maatregelen wordt in het bijzonder naar voren gehaald.

2. Het vliegveld en de veiligheidsrichtlijnen.

2.1 Het vliegveld moet minstens

90 m lang en breed zijn en indien mogelijk goed afgezet. Aan de zijzijde van het veld (waar de wind naartoe blaast) mogen geen toeschouwers staan.

2.2 Aan de wedstrijd mogen slechts de met één lijn te vliegen zeshoekige ROKKAKU's worden toegelaten met een minimale hoogte van 1 m voor individuen en 2 m voor teams.

2.3 De maximaal toegestane lijnlengte bedraagt 80 m (hoewel 40 m dikwijls de beste lengte is). Kevlar-, Metaal- en Snijlijnen evenals met glas ingesmeerde lijnen zijn verboden. De organisatie moet aan de deelnemers identieke lijnen uitreiken en alleen deze lijnen toelaten.

2.4 Alle deelnemers moeten handschoenen dragen.

3. De organisatie.

3.1 De organisatie stelt een "wedstrijdleader" (head judge) met twee deskundige assistenten aan. De wedstrijdleader moet zich via geluidsapparatuur hoorbaar kunnen maken. Een veldteam zorgt voor de veiligheid. Ze dragen er zorg voor dat het publiek en niet aan het gevecht deelnemende vliegers en piloten op afstand worden gehouden. Ook bewaken zij de doorgesneden vliegers en lijnen tijdens het gevecht.

3.2 Een uur voor het gevecht moeten alle deelnemers zich bij de wedstrijdleader melden. Ze ontvangen op schrift de wedstrijdregels, de toegestane lijnlengte en de tijdslimiet. Voorts vernemen zij de rustpausen tussen de gevechten, evenals alle verdere regels aan het einde van het gevecht. Deze richtlijnen moeten door de deelnemers worden ondertekend.