

3.3 Vlak voor het gevecht moeten alle deelnemers zich bij de wedstrijdleader en het veldteam melden. De leiding stelt zich voor en beantwoordt vragen van de deelnemers.

3.4 Iedere piloot heeft een helper voor de start nodig.

4. Einde van het gevecht.

4.1 Een ROKKAKU gevecht kent 3 manches ieder van 15 minuten en 2 pauzen van 10 minuten om uit te rusten of om reparaties uit te voeren. Wie aan het einde van de pauze niet gereed is valt af.

4.2 De aanwijzingen van de wedstrijdleader moeten gevolgd worden. Hij heeft het recht deelnemers van het gevecht uit te sluiten.

4.3 Aan de lizijde van het veld staan de helpers met de vliegers op één lijn. De piloten rollen hun lijnen uit en vormen op ongeveer 30 m afstand een tweede lijn. De assistenten controleren het dragen van de handschoenen, de vliegerlijnen en toomlijnen.

4.4 De wedstrijdleader geeft het startsignaal. De vliegers stijgen op maar het gevecht begint nog

niet. Vliegers die meteen weer de grond raken mogen opnieuw starten.

4.5 Ongeveer 30 seconden na de start volgt het signaal om met vechten aan te vangen. Een vlieger die nu nog niet vliegt wordt uitgesloten van deelname, de piloot moet het veld verlaten.

4.6 Het gevecht vindt in de lucht plaats, niet op de grond. Elk lichamenlijk contact moet vermeden worden. Wie een tegenstander lichamenlijk aanraakt, hetzij direct of met lijnen wordt gediskwalificeerd en moet het veld onmiddellijk verlaten.

4.7 De vliegers moeten elkaar door het aanstoten, of het doorsnijden van de vliegerlijnen of toomlijnen, of door het blokkeren van de wind laten neerstorten.

4.8 Raakt een vlieger de grond dan is hij voor het gevecht uitgeschakeld. Hij mag niet opnieuw gestart worden. De piloot moet zijn lijn laten vallen en het veld verlaten.

4.9 Indien een piloot gedurende het gevecht een willekeurige vlieger of zijn toomlijnen aanraakt, of

de lijn van een tegenstander grijpt, geldt hij als neergestort en moet het veld direct verlaten.

4.10 Geen enkele deelnemer mag het gevecht ontwijken. Na twee waarschuwingen door de wedstrijdleader volgt diskwalificatie en de piloot moet het veld verlaten.

5. De waardering.

5.1 Na iedere manche worden totaal 16 punten uitgedeeld. De laatste 5 deelnemers krijgen in volgorde 1,-2,-3,-4 en 6 punten.

5.2 Een manche die na het verlopen van de toegestane tijdslimiet nog niet afgelopen is, wordt door de wedstrijdleader afgebroken. De resterende punten worden gelijkmatig onder de resterende deelnemers verdeeld.

5.3 Na 3 manches overwint de deelnemer of het team met de meeste punten.

5.4 Indien aan het einde meer deelnemers met een gelijk aantal punten eindigen kunnen meer prijzen verdeeld worden.

**Herman Reincke, Weingarten
Duitsland**

laatste vlucht



Op 29 augustus 1997 is Kees Buurman overleden. Kees was niet alleen beeldend kunstenaar maar ook de geestelijke vader van de "VLUIS" (VLIEGER 95/2). Hij was een enthousiast vliegeraar en een geweldige vriend die ik maar kort gekend heb. Hij zal nog lang in onze herinnering blijven.

Paul de Klerk, Rijnsburg