



wind, hou de vlieger dan met voorwaarts gestrekte arm aan de lijn, zodat de staartpunt net de grond raakt waardoor je de neus gemakkelijk de goede richting op laat wijzen. Laat de vlieger liever niet plat op de grond rusten. Als je hard zou optrekken terwijl de vlieger nog plat op de grond ligt, loop je het risico dat de vlieger breekt, omdat hij als een zuignap aan de grond blijft zitten.

Trek de vlieger met een lange haal van je gestrekte arm boven je hoofd. De vlieger zal zich boven je hoofd keren en van je af zeilen. Laat de vlieger een eindje draad meenemen door losjes tussen de vingers te vieren tot het moment, dat je met vieren stopt en de vlieger zich uit de glijvlucht weer opricht. Dan één of meerdere korte rukjes om de neus in de goede richting te krijgen en vasthouden - of inhalen als er geen wind staat - tot de vlieger hoogte heeft gewonnen, waarna het hele ritueel opnieuw begint.

Als er voldoende wind staat zal de vlieger vanzelf worden meegenomen en valt er niets anders te doen dan de vlieger opgooien, de neus omhoog zien te houden en slippend vieren.

Dit is natuurlijk gemakkelijker gezegd dan gedaan. Natuurlijk is alle begin moeilijk en als het zelf oplaten niet goed gaat, vraag dan hulp. Vier een meter of twintig, laat iemand de vlieger voorzichtig bij de vleugelpunten vasthouden en op jouw "Ja, los!" haal je de vlieger een paar slagen in en de wind doet de rest. Nooit gaan hardlopen met de vlieger! Je kunt dan niet zien, wat er zich achter je afspeelt.

Om sneller te kunnen vieren breng je de vlieger met een harde ruk aan het touw in een duik, zodra die zich boven je hoofd heeft gekeerd. Door z'n vorm zal hij in glijvlucht wegvliegen. Op het moment dat hij zich omkeert, touw aantrekken en de vlieger in de goede richting sturen en het touw iets inhalen om snel hoogte te winnen. Heeft de wind (hoe weinig ook) eenmaal vat op de vlieger en staat hij al op een aardige afstand, vier dan ook eens in een duikvlucht; hij heeft dan de meeste trekkracht en kan daardoor sneller gevierd worden.

Is de vlieger eenmaal op een redelijke afstand en hoogte gekomen, dan kun je proberen er mee te sturen.

Let op! Is de vlieger in een duik en je wilt hem niet in de grond boren, maar je weet als beginner niet hoe hier uit te komen, laat dan het touw door de handen glijden (niet loslaten, want dan ben je je touw kwijt). Ook al is de vlieger vlak boven de grond, hij zal zich onmiddellijk weer oprichten.

Ga je in een duik inhalen, dan zal de vlieger zich