



Probeer te schatten hoe hoog en hoe ver de vlieger van je tegenstander staat en probeer er achter te komen hoe zijn lijn loopt (in een boog of strak) en het is handig te weten in welke richting zijn glasdraad snijdt, want je weet dan of hij al vierende of halende door gaat snijden. Halend snijden gaat het best in een duikvlucht. Je geeft je vlieger door in te halen nog eens extra vaart.

Wil je al vierende doorsnijden, dan doe je dat door de vlieger eerst in de richting van de tegenstander te manoeuvreren en dan al slappend te vieren, en wel zo dat de vlieger ondanks het vieren blijft stijgen, heen en weer schudt, of in cirkels ronddraait.

Zorg dat je draad zo recht, dus zo strak mogelijk blijft, want zodra er een knik in komt omdat een andermans draad er over hangt, ben je verkocht. Het andere draad krijgt dan namelijk de kans over dezelfde plek heen of weer te gaan en snijdt er dan doorheen.

We moeten dus proberen de eigen draad én in beweging, én zo strak mogelijk te houden. Dit is geen gemakkelijke opgave, maar daarvoor wilden we toch gaan vechtvliegeren?

Wat doe je ter verdediging? Maken dat je weg komt is één. Snel vieren is twee, want doorsnijden of -zagen kan vrijwel alleen bij een stilstaande lijn.

Voorwaarde om te kunnen vieren is wel, dat je vlieger hoog genoeg staat om af te kunnen vallen en dat je ruim voldoende touw hebt (en natuurlijk de juiste haspel en geen kinken of knopen in het touw). Let er bij de hoogte wel op, dat je je vlieger onder een hoek houdt tussen de 20 en 45°. Dan is je vlieger het snelst en dus het meest wendbaar, omdat hij dan veel wind vangt en verder is een horizontale lijn moeilijker te pakken te krijgen, dan een verticale.

Als je voor het eerst gaat vechtvliegeren moet je niet verbaasd opkijken, als je nauwelijks hebt gemerkt dat je lijn is doorgesneden. Dit doorsnijden is geen langdurig karwei, maar gebeurt echt in een flits.

En verder is het een kwestie van veel doen.

Om te oefenen

Oefening baart kunst. Als je je vlieger met grote precisie wilt leren sturen, dan kun je dat met het volgende spelletje doen. Neem een flinke stabiele vlieger met een staart en bevestig aan het uiteinde van de staart een of meer ballonnetjes. Op de vechtvlieger bevestigen we met tape een paar spelden (bijvoorbeeld 1 op de neus en 2 op elke vleugel).

