

De vijfhoek

Met de bouwtechniek van de vechtvlieger kunnen we een prachtige vijfhoek maken, waarmee redelijk kan worden gestunt en waaraan we tevens een prachtige stabiele vlieger hebben als hulp voor het ballonprikken. Deze vlieger leent zich uitstekend voor het gebruik van andere materialen dan bamboe en papier. Bij dit model is het van belang de boog niet buiten de omtrek van de vijfhoek te laten steken, dus een niet zo sterk gekromde boog. Als ander materiaal dan bamboe kan voor de hierbij gegeven afmeting 2 mm koolstof worden gebruikt. Een versie uit spinnakerdoek kan eenvoudig worden opgebouwd of uit elkaar genomen en opgerold, is niet kwetsbaar, gemakkelijk mee te nemen en vliegt prima. Erg aan te bevelen dus.

Voor de staander gebruiken we bij voorkeur bamboe voor de iets holle rug, maar noodzakelijk is dat niet. Een gewoon raminhouten stokje voldoet ook, mits aan de onderzijde enigszins rondgebogen boven stoom.

In drie hoeken zit nu een stokeinde, links en rechts de boog en de staander in de neus. De staander steunt op de basis van de vijfhoek in een daarop genaaid hoesje. De resterende twee hoeken spannen we op door op 1/3 van de onderzijde op de staander twee stokjes aan te brengen, die naar die hoeken gericht zijn. Verder moeten ze - eenmaal op spanning gebracht met een spandraad - licht naar de bamboezijde gebogen zijn. Een flauwe boog dus. Ze mogen het dek net niet raken.

Voor de kunststofuitvoering plaatsen we op de staander een Y-stukje en wel zo, dat de staart van de Y naar de neus van de vlieger wijst, of een plastic slangetje met een gat in het midden, waar de staander door gestoken wordt. Ook voor de hierin te plaatsen stokjes geldt, dat ze licht naar de bamboezijde gebogen moeten zijn.

De onderrand van het doek (de basis) van de vijfhoek vertoont nu een flauwe V-stelling, die de stabiliteit zeer ten goede komt.

De toom wordt zoals gebruikelijk ongeveer 3 vingerdikten van de onderkant van de staander en op de kruising van de ligger met de staander geplaatst. De verhouding is ongeveer 2 : 3.

