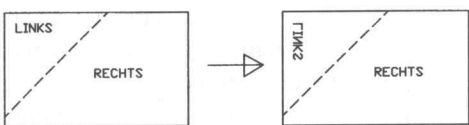
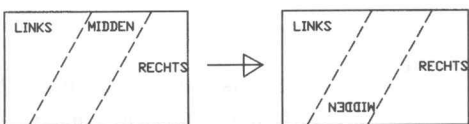
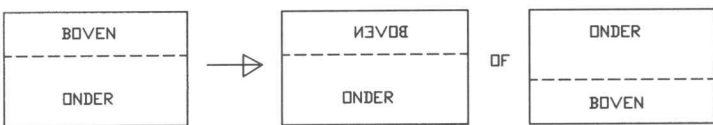
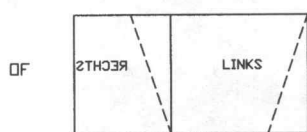
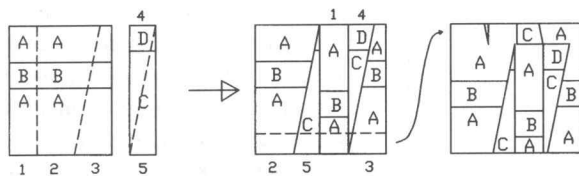


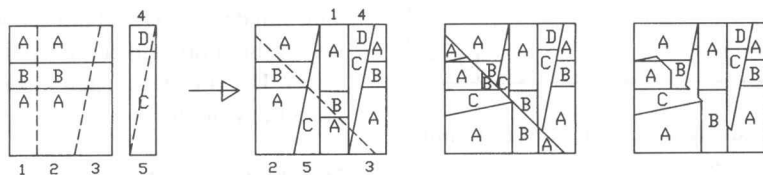
tek.3a



tek.3b



tek.4



ning 3 staat een aantal mogelijkheden voor het verknippen van de lap. Je kan het zo ingewikkeld maken als je zelf wilt. Hoe eerder je begint met het schuin knippen, hoe meer de schuine lijnen uiteindelijk over het doek verspreid worden. Dit is ook de reden dat het in elkaar zetten van de lap stof met schuin doorgeknipte lappen een veel betere start is om een chaos-patroon te maken dan met rechte stukken. Kijk maar naar tekening 4.

Natuurlijk kan je deze methode ook gebruiken om regelmatige patronen te maken die er toch behoorlijk ingewikkeld uit kunnen zien. Met wat variëren, inventief knippen en een heleboel kleuren zijn er de mooiste vliegers van te maken. Toch is het aan te raden om, voor je met spinnaker gaat beginnen, een paar experimenten met gekleurd papier te doen. Hiermee kun een beetje vertrouwd raken met het resultaat van een bepaalde knip-actie.

Om een (deel van een) vlieger te maken die uit zo'n bewerkte lap bestaat, kun je het best als volgt te werk gaan. Bepaal de afmetingen van de lap die je nodig hebt om de vlieger te maken. Let hierbij op de benodigde zoom-toegiften. Zet op een leuke manier de lap in elkaar met liefst zoveel mogelijk kleuren, drie is echt het minimum! Doe dit zo, dat de lap aan alle zijden een tiental centimeter groter is dan noodzakelijk. Bij iedere bewerking "verlies" je ca. 3 cm aan zoomtoegift en door het niet helemaal vierkant blijven van de lap stof moet je ook steeds randjes wegnippen. Bewerk de lap nu zo vaak je wilt, maar houd de afmetingen en de haaksheid goed in de gaten. Als de lap te klein dreigt te worden moet je stoppen met knippen en verder gaan met de aanwijzingen uit de bouwbeschrijving van de te maken vlieger.