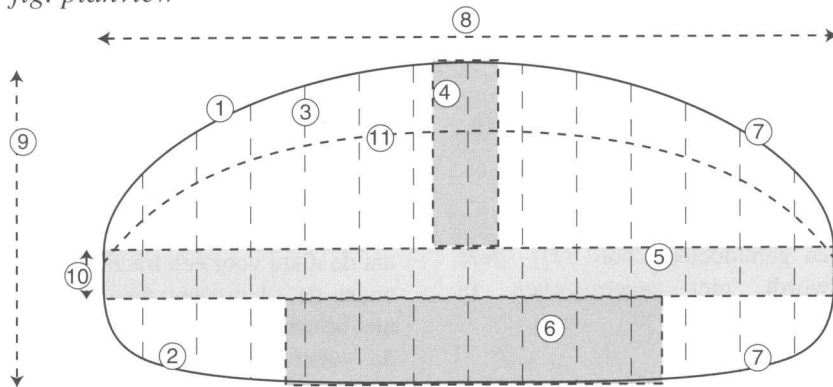


fig. planview



herkennen:

1. Voorkant van de foil / Leading Edge
2. Achterkant van de foil / Trailing Edge
3. Profiel / Rib
4. Box met de afmetingen van de leading edge / Front Offset
5. Box met de afmetingen van de breedte van de foil / Wingspan
6. Box met de afmetingen van de trailing edge / Rear Offset
7. Curves van de leading en trailing edges
8. Breedte van de foil / Wing Span
9. Diepte van de foil / maximale profiel-breedte of Chord
10. Diepte van de foil / minimale Chord
11. Fictieve curve die de maximale profieldikte aangeeft over de foil. De hele foil is naar eigen inzicht op al deze punten aan te passen.

Onder de icoontjes vind je de drie basismaten met betrekking tot de omvang en vorm van de foil - oppervlakte, breedte / wingspan en aspect ratio. Deze maten worden in eerste instantie door het programma gegenereerd. Eerst over een van deze basismaten, daarna over het aanpassen ervan.

### Aspect Ratio

De aspect ratio volgt uit de maten voor het oppervlak en de wingspan en is gedefinieerd als het kwadraat van de breedte gedeeld door het oppervlak

van de foil (voor een vierkante foil is de aspect ratio gelijk aan breedte gedeeld door hoogte).

De aspect ratio wordt als een van de belangrijkste determinanten van het gedrag van de foil gezien. De mening over de betekenis ervan loopt uiteen, maar dat komt ook doordat een aspect ratio voor een foil iets anders is dan voor bijvoorbeeld een single skin of hybride foil zoals de C-quad. Voor foils lijkt er sprake te zijn van overeenstemming over de betekenis van de aspect ratio.

Lage aspect ratio's, tussen de 2.8 en 3.5, leveren stabiele maar trage foils op met een redelijk gelijke krachtverdeling door het windraam die minder sterk op rukwinden reageren. Ideaal voor beginnende buggiers, of voor buggy'en in ruw terrein waar je niet altijd de foil in het oog kunt houden. Bij een gemiddelde aspect ratio, tussen de 3.5 en 4.0, neemt de wendbaarheid toe en neemt de kracht van de foil toe naarmate je hogere snelheden bereikt. Dit vereist iets meer aandacht van de piloot.

Bij hoge aspect ratios, boven de 4.0 - en bij moderne foils is tussen de 4.8 en 5.1 niet ongewoon meer - vraagt de foil om veel aandacht en is weinig vergevingsgezind. Kracht en snelheid liggen in elkaars verlengde, maar bedenk dat deze foils ook zeer gevoelig zijn voor rukwinden, dus eerder geschikt voor stabiele wind. Met name wanneer foils met vierlijns besturing een hoge aspect ratio hebben dan loop je

het gevaar tijdens het sturen en remmen te weinig opgeblazen oppervlakte over te houden.

### Het aanpassen van de foil

Terug naar de boven weergegeven figuur en het Plan View Window. Binnen de figuur zie je drie rechthoeken. Daarin kun je met je linkermuis-knop klikken en dan verschijnen er rechthoekige ankertjes die je met de muiscursor kunt aanklikken en verslepen om zo de vorm van de foil te veranderen. Ook worden door het klikken in de rechthoeken de basismaten in millimeters weergegeven van het stuk foil dat je aan het editen bent. Speel ermee totdat je een vorm hebt gevonden die je bevalt, met de maten waarnaar je op zoek bent.

### Het Front View Window

Over dit window kunnen we kort zijn. Wat je ziet is een schematische weergave van de voorkant van de foil, het aantal cellen en de afstand daartussen. In dit scherm heb je geen mogelijkheden om te klikken en dingen te veranderen, dat kan via bepaalde elementen uit het Edit/Settings menu - zoals het aantal cellen, de verdeling ervan, D-Ribs, de bolling van de foil. Nadat je die settings hebt aangepast kun je de resultaten ervan beoordelen in het Front View window. Op de mogelijkheden van het Settings menu wordt later ingegaan.

### De Profile Windows

Aangezien de functionaliteit van het Centre Profile en Tip Profile window gelijk is, worden deze twee vensters tegelijk behandeld.