



STACK OF TRICKSPARTY WEDSTRIJD?

In Nederland bestaan er twee wedstrijd systemen voor stuntvliegers. Het STACK systeem dat al zo'n 20 jaar wordt toegepast en een nieuw systeem "Tricksparty" dat ongeveer nu drie jaar wordt toegepast. Na het zien en horen over de World Freestylecup met het Tricksparty wedstrijd systeem is er veel discussie onder de piloten welk systeem beter is en welke piloot, vlieger en vliegstyl past bij welk systeem.

Tijd dus om eens in te zoomen op beide systemen en te zien wat de voor- en tegens- zijn van beide wedstrijden.

Veld.

Indien je een vliegerwedstrijd ziet kun je met één oog opslag meteen zien welk wedstrijd systeem er gevlogen wordt. De veldindeling is eigenlijk één van de grootste verschillen tussen de twee systemen.

Het STACK systeem maakt gebruik van een vierkant veld met de afmeting 90 x 90 tot 110 x 110 meter. Het veld is afgebakend met dubbele lijnen. Het binnenste vierkant is de waarschuwingslijn en de buitenste lijn is de lijn die je nooit vliegend mag overschrijden anders volgt er onverbidde diskwalificatie van de piloot.

De tricksparty maakt gebruik van een cirkelvormig veld met een diameter van 80 meter. In het midden van het veld is een cirkel van 5 m als oriëntatie voor de piloot. De cirkel lijkt een betere vorm, het lijkt ook logisch om dan in het midden te starten, echter met enkele tricks en loopwerk ben je gauw weg uit het midden en is het als piloot moeilijk in te schatten waar de lijn loopt en hoever je er vanaf zit. Een overschrijding van de lijn houdt echter geen definitieve diskwalificatie in, maar wordt gestraft met strafpunten, min punten dus in de einduitslag.

Regels.

Het STACK systeem probeert zoveel mogelijk zaken te regelen doormiddel van regels en voor vele uitzonderlijke situaties zijn er regeltjes om de zaken te organiseren. De STACK-regels zijn vervolgens ook erg ongestructureerd geordend, hierdoor zie je niet welke regels belangrijk zijn en welke vaak van toepassing. Het gevolg is een boekwerk aan regelgeving, waarvan slechts een A4 echt vol toepasbaar zijn voor elke wedstrijd.

De tricksparty beperkt zijn regels tot alleen belangrijke regels, waardoor het lijkt dat deze wedstrijd minder regeltjes heeft. Veel niet gebruikelijke zaken worden gewoon met gezond verstand opgelost. Simpel en effectief, maar je weet soms als piloot niet wat er dan besloten wordt of op welke grond een beslissing genomen is.

Overzicht van harde waarden.

Hieronder een vergelijking van de harde cijfers van de beide wedstrijd systemen.

Waardern	Trickparty	STACK
Setup time	90 sec.	180 sec.
Tijd figuren/tricks	120 sec voor alle vier de tricks	45 sec. tussen elk figuur
Tijdsduur ballet	Min 120 sec.- max 180 sec.	Min 120 sec.- max 240 sec.
Veld grootte	80 m cirkel	90-110 m vierkant
Windrange	0-35 km/h	4-45 km/h
Aantal juryleden	3	3 tot 5
Herstart naar Crash	45 sec.	45 sec.

Wedstrijdopbouw.

Welke onderdelen moet een piloot vliegen in een wedstrijd.

Trick wedstrijd bestaat uit:

- * Vier verplichte tricks vliegen, opgegeven door de jury en ze bepalen 40% van je score.
- * Een ballet waar een groot deel van de score afhangt van je lijst met tricks die je 36% levert bij een jury. 24% van de score hangt af van de diversiteit, het nemen van risico, de vlotheid, kunstzinnigheid en leesbaarheid.

STACK wedstrijd bestaat uit:

- *Verplichte figuren, deze figuren bestaan

uit rechte lijnen, hoeken en cirkels, maar ook enkele simpele tricks (landingen, axels, stalls and stops).Dit is 30% van je score.

- * Technische routine, waarbij je laat zien wat je met je vlieger allemaal kan. Een spannende combinatie van verschillende stijlen en precisie en Tricks. 20% van je score.
- * Een ballet, waar een groot deel van je score afhangt van hoe goed je de muziek tot uitdrukking brengt in je vlieger, dan wel hoe goed danst jouw vlieger op de muziek. 50% van de score.

Grootste verschil tussen beide systemen.

Tricksparty heeft vier verplichte tricks, STACK heeft drie verplichte figuren. STACK heeft een technische routine in het systeem, dus minimaal 2 en maximaal 3 minuten en laat zien wat je kunt met de vlieger. Deze routine is vrij in te vullen, maar wel belangrijk is zoveel mogelijk variëteit te laten zien, dus een goede combinatie van Tricks en precisie. Het verschil in ballet is bij Tricksparty

wedstrijden dat de piloot een lijst van Tricks moet inleveren die hij in deze volgorde moet laten zien aan de jury; je Tricklijst is de leidraad is voor je ballet en

score voor de jury.

Bij een STACK ballet wordt gekeken naar wat je doet met je vlieger in combinatie met de muziek. De piloot is vrij te kiezen wat hij doet op de muziek, als het maar op de maat is en past bij de muziek. Met een STACK wedstrijd ben je vrijer in het wedstrijdveld wat je kunt doen, Je kunt het pallet van je mogelijkheden aanspreken (Tricks en precisie) om de muziek tot uitdrukking te brengen. Indien je de draad van je routine of ballet kwijt bent kun je proberen nog een beetje te improviseren. Bij een trickwedstrijd val je door de mand, omdat je je tricklijst niet meer volgt.

Jurering.